

# VISMANDSPORTALEN

Vismandsportalen er udviklet for Finansrådet



Udviklet af:

Arbejderbevægelsens Erhvervsråd

Reventlowsgade 14,  
1861 København V  
www.ae.dk



Per Kongshøj Madsen, professor  
Institut for økonomi, politik og forvaltning  
Aalborg Universitet

Ernst Jensen, lektor  
Falkonergårdens Gymnasium  
www.falko.dk.



Design, it og e-pædagogisk vejledning  
@ventures  
Kompetencecenter for e-læring  
Århus Købmandsskole  
Sønderhøj 30  
8260 Viby J  
www.ventures.dk



I Vismandsspillet kan du agere økonomisk vismand og stille på den økonomiske politik samt se, hvilke konsekvenser dine valg har for den økonomiske situation.



Her kan du fordybe dig i de faglige emner, der berøres i selve spillet. Du kan arbejde med scenarier, differentierede opgaver, test og læringsobjekter.



Info om

## Vismandsspillet

Den gamle kending udkommer på 16. år  
i en ny og meget ændret udgave  
på [www.vismandsportalen.dk](http://www.vismandsportalen.dk)

Finansrådets Hus

Amaliegade 7  
1256 København K

Telefon 3370 1000  
Fax 3393 0260

mail@finansraadet.dk  
www.finansraadet.dk

ID nr. 20-18-09-2009

## Nyhederne er:

Vismandsspillet er gået live.

Ligger i dag på [www.vismandsportalen.dk](http://www.vismandsportalen.dk) i netbaseret version.



- Vismandsspillet kan nås via internettet
- Gratis til rådighed for skoler og studerende
- Login facilitet til placering af resultater og test
- Opdaterede data
- Læringsportal med opgaver, test, scenarier og læringsobjekter

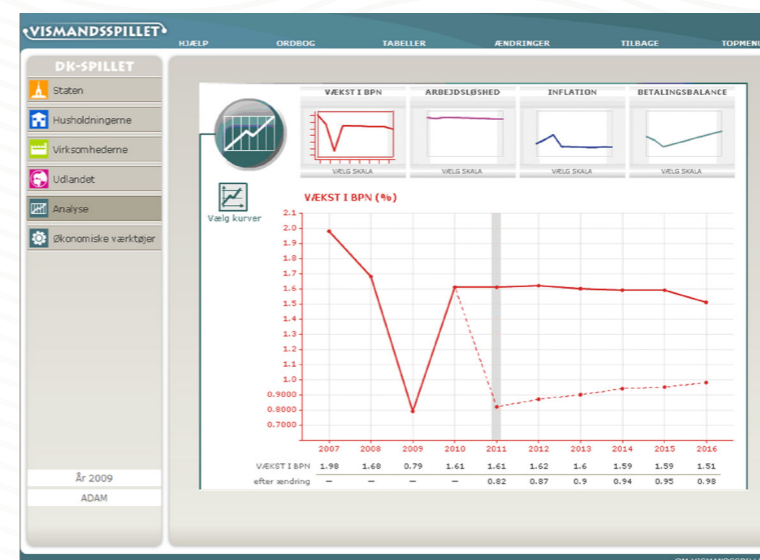
### Vismandsportalen indeholder

- DK-Spillet
- Interspillet
- Læringsportalen.



## Interspillet

Interspillet har fokus på dansk økonomi set i internationalt perspektiv, og er beregnet til undervisning på gymnasieniveau A i fagene samfundsfag/international økonomi.



### INTERSPILET:

- Kan simulere sammenhænge i den globale økonomi
- Har en international simuleringsmodel på basis af Arbejderbevægelsens Erhvervsråds HEIMDAL model
- Har en international model med 14 lande
- Har ni forskellige økonomiske instrumenter

Interspillet publiceres på [www.vismandsportalen.dk](http://www.vismandsportalen.dk) fra 1. januar 2010

## DK-Spillet

DK Spillet har fokus på dansk økonomi, og er beregnet til undervisning på gymnasieniveau C, B og A i fagene samfundsfag/international økonomi.

DK-Spillet publiceres på [www.vismandsportalen.dk](http://www.vismandsportalen.dk) 1. oktober 2009.



### DK-SPILET GIVER:

- En enkel adgang til komplicerede sammenhænge mellem økonomisk politik og økonomiske mål
- En autentisk dansk simuleringsmodel på basis af Finansministeriets model ADAM
- Ni forskellige økonomiske instrumenter, der dækker et bredt spektrum af økonomisk politik
- Effekt på 21 økonomiske variabler
- En grafisk præsentation og tabelpræsentation
- Selvinstruerende grænseflade
- Ordbog
- Forklaringer på økonomiske effekter

## Læringsportalen

Som noget helt nyt er der på [www.vismandsportalen.dk](http://www.vismandsportalen.dk) opbygget en læringsportal, som giver mange muligheder for at arbejde med nationaløkonomi.



### LÆRINGSPORTALEN:

- Kan inddrages direkte i undervisning i sin helhed
  - Kan anvendes til opgaver og fordybelse
  - Kan anvendes til selvstudium
- Læringsportalen indeholder:**
- Tre scenarier om dansk økonomi, økonomiske indgreb, international økonomi
  - 12 læringsobjekter om mange former for økonomisk politik
  - Masser af opgaver og multiple choice test i forskellige sværhedsgrader
  - Grafisk fremstilling af nationaløkonomiske sammenhænge
  - Bibliotek med links til relevante økonomiske oplysninger.